



## نمونه سؤالات:

# تولید کننده چند رسانه ای سه بعدی

کد استاندارد: ۷۳۲۱۲۰۵۳۰۰۷۰۰۰۱

معاونت پژوهش، برنامه ریزی و سنجش مهارت

دفتر سنجش مهارت و صلاحیت حرفه ای

۱- اگر بخواهیم درصد عبور نور از جسم را کنترل کنیم از کدام گزینه استفاده می کنیم؟

الف - Transformation

ب - Self illumination

ج - Opacity

د - Light Advanced

۲- کدام ابزار یکی از حالت‌های زیر موضوع را طبیعی تر و هموارتر نشان می دهد؟

الف - High Light

ب - Wire frame

ج - Smooth

د - Lit Wire frame

۳- در کدام شیوه نمایشی وجه‌های جسم نمایش داده می شود؟

الف - WIRE FRAME

ب - SMOOTH

ج - FACET

د - Bounding Box

۴- ماده‌ای به اجسام صحنه اعمال شده باشد چه نام دارد؟

الف - Slot

ب - Material

ج - Map

د - Hot

۵- استفاده از کدام گزینه باعث می شود فایل به صورت یک composition باز گردد؟

الف - Create a new composition

ب - Footage interperet

ج - Create a new folder

د - composition

۶- کدام گزینه می تواند تنظیمات مربوط به اندازه و جابه جایی Mask را انجام دهد؟

الف - mask path

ب - mask opacity

ج - mask feather

د - mask expansion

۷- کدام نور به عنوان همه سویه استفاده میشود؟

الف - Omni

ب - Target Spot

ج - Direct

د - Sky



- ۸- برای اینکه سطح داخلی جسم رندر شود چه باید کرد؟  
 الف- باید یک سطح مقطع از آن جسم را رندر کرد  
 ب- باید جسم را از نقطه قطب آن جدا کرد  
 ج- باید بردارهای نرمال جسم برعکس شوند  
 د- هرگز داخل جسم را نمی توان رندر کرد  
 ۹- برای نشان دادن نمای پرسپکتیو از کدام کلید استفاده می شود؟

الف- Ctrl+P

ب- Shift+W

ج- Alt+P

د- P

- ۱۰- برای مشاهده نورهای صحنه و کنترل و مدیریت آنها کدام گزینه بکار می رود؟

الف- Light Tracer

ب- Light lister

ج- Light View

د- Light Management

- ۱۱- برای آنکه کل فریم های موجود رندر گرفته شود کدام حالت استفاده می شود؟

الف- Single

ب- Active Time Segment

ج- Range

د- Frame

- ۱۲- کدام یک از گزینه های زیر از فرمت های خروجی رندر نمی باشد؟

الف- AVI

ب- CIN

ج- EPS

د- DWG

- ۱۳- برای اینکه دوربین بر روی مسیر خاصی حرکت کند از کدام پانل اقدام می کنیم؟

الف- Camera - Create

ب- Motion- Camera

ج- Motion- Trajectory

د- Camera - Align

- ۱۴- کدام ترکیب کلیدی برای نمایش صفحه تنظیمات رندر بکار میرود؟

الف- F10

ب- Alt+ F10

ج- Ctrl+ F10

د- Shift + F10

- ۱۵- سرعت اجرای انیمیشن برای اجرای فیلمهای سینمایی استاندارد چقدر است؟

الف- ۲۴ fps

ب- ۲۵ fps

ج- ۳۰ fps

د- ۳۰ Ticks

۱۶- کدام منبع نور، شعاع های نور خود را در یک امتداد مستقیم منتشر می کند؟

الف- Omni

ب- Target spot

ج- Target direct

د- Sky light

۱۷- برای ایجاد انعکاس در تنظیمات Reflection از کدام گزینه استفاده می کنیم؟

الف- Bitmap

ب- Raytrace

ج- Shellac

د- Checker

۱۸- کدام گزینه برای خاصیت خود القایی نور (منیر یا خود درخشندگی) برای مواد می باشد؟

الف- Shininess

ب- Self-Illumination

ج- Opacity

د- Reflection

۱۹- سرعت اجرای یک کیپ از ۱۰۰٪ به ۲۰۰٪ میرسد ، زمان نمایش آن در تایم لاین .....؟

الف- افزایش می یابد

ب- نصف می شود.

ج- تغییری نمی کند

د- دو برابر می شود

۲۰- حداقل پیش نیاز لازم برای نصب نرم افزار Cinema(4D) کدام گزینه است؟

الف- ویندوز 98.xp و بالاتر

ب- حداقل یک گیگابایت رم

ج- پردازنده Intel یا AMD با ۶۴ بیت و ساپورت SSE2

د- ویندوز ۷ به بالا و حداقل رم ۵۱۲ مگابایت

۲۱- نرم افزار Cinema4d برای .....است.

الف- مدلسازی و انیمیشن سه بعدی

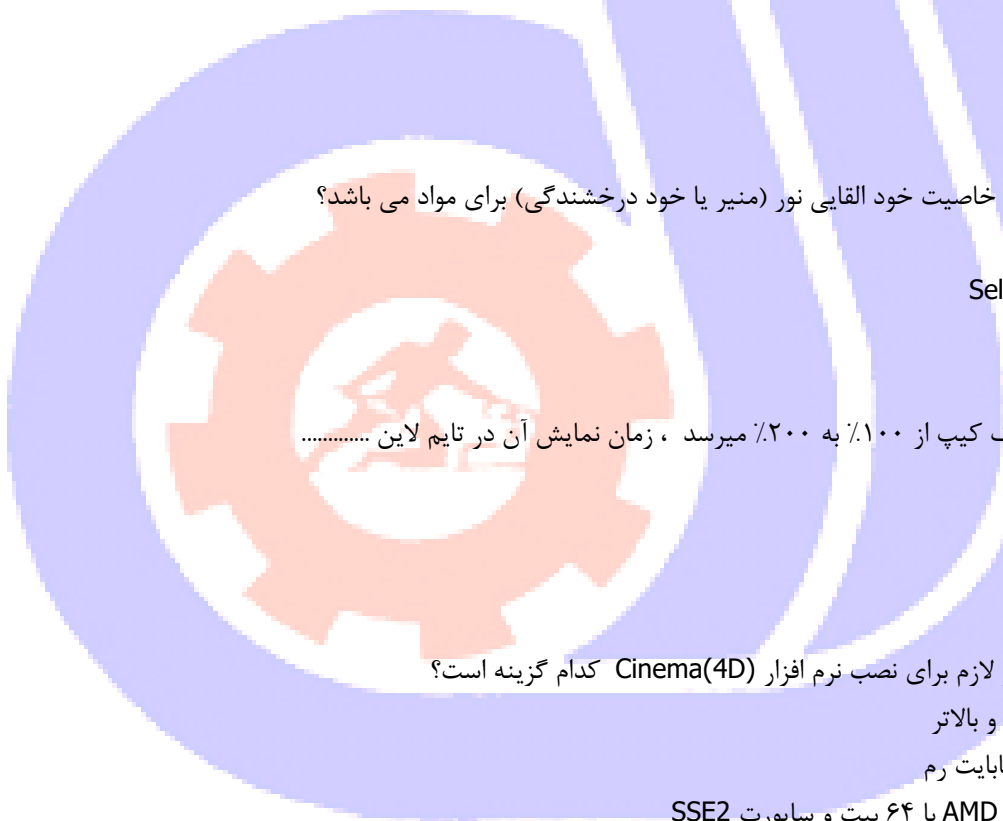
ب- کارهای گرافیکی و روتوش تصاویر

ج- موشن گرافیک و روتوش تصاویر

د- جلوه های ویژه و صداگذاری

۲۲- آیا نرم افزار Cinema 4d برای ساخت یک انیمیشن کافی است؟

الف- نیاز به نرم افزارهای جانبی دارد



- ب- می تواند از ابتدا تا انتهای یک انیمیشن را طراحی کند
- ج- برای طراحی های سه بعدی بیشتر از انیمیشن کاربرد دارد
- د- کارایی ضعیفی در ساخت انیمیشن دارد
- ۲۳- ویژگی های اصلی Cinema4 d که نسبت به سایر نرم افزارها برتری دارد کدام گزینه است؟
- الف- نرم افزار مدل سازی، انیمیشن، موشن گرافیک و پردازش سه بعدی است
- ب- فقط برای مدل سازی کاربرد دارد
- ج- در زمینه موشن گرافیک و پردازش سه بعدی کارایی دارد
- د- در کنار نرم افزارهای ادیتور و گرافیکی دیگر بهترین عملکرد را دارد
- ۲۴- برای ذخیره موقتی کامل یک صحنه در حافظه اصلی کامپیوتر از کدام دستور استفاده می شود؟

الف- Cut

ب- Copy

ج- HOLD

د- FETCH

- ۲۵- اگر بخواهیم فایل برنامه را با فرمت فشرده یا zip ذخیره کنیم به سراغ کدام دستور می رویم؟

الف- Archive

ب- Export

ج- Publish to DWF

د- Summary

- ۲۶- پسوند فایل ها در تهیه Auto Backup به چه صورت خواهد بود؟

الف- MX

ب- BAK

ج- DS۳

د- Max

- ۲۷- با کدام یک اشکال زیر می توان متن ایجاد کرد؟

الف- Text

ب- Section

ج- Helix

د- Arc

- ۲۸- در Helix کدام گزینه باعث میشود که چرخش ها و مارپیچ ها به ابتدای ( بالای ) مارپیچ نزدیک شوند؟

الف- Bias منفی

ب- Bias مثبت

ج- Turns منفی

د- Turns مثبت

- ۲۹- در Line اگر بخواهیم شیب در دو طرف گره یکسان نباشد، کدام گزینه به کار میرود؟

الف- Smooth

ب- Adaptive

ج- Corner

د- Bezier

۳۰- برای ترسیم گیاهان از کدام دستور استفاده می کنیم؟

الف- Foliage

ب- Railing

ج- Compound

د- Stairs

۳۱- برای ساخت کره کدام دستور کاربرد دارد؟

الف- Sphere

ب- Geo Sphere

ج- Cone

د- Tube

۳۲- برای ساخت مخروط کدام دستور کاربرد دارد؟

الف- Sphere

ب- Geo Sphere

ج- Cone

د- Tube

۳۳- برای داشتن یک مقطع I شکل کدام ابزار بکار می رود؟

الف- Wrectangle

ب- Channel

ج- Wide Flange

د- Angle

۳۴- برای داشتن یک مقطع L شکل کدام ابزار بکار می رود؟

الف- Wrectangle

ب- Channel

ج- Wide Flange

د- Angle

۳۵- کدام دکمه برای قفل کردن موضوعات انتخاب شده استفاده می شود؟

الف- Selection Toggle

ب- Selection lock Space

ج- Group Lock

د- Group Toggle

۳۶- برای افزودن یک جسم به یک گروه از کدام دستور استفاده می شود؟

الف- Add

ب- Compound

ج- Explode



د- Attach

۳۷- اگر بخواهیم یک موضوع به هیچ وجه تحت اصلاح یا ویرایش قرار نگیرد از کدام دستور استفاده می کنیم؟

الف- Hide

ب- Freeze

ج- Unhide

د- Unfreeze

۳۸- فرمان Select Invert از منوی Edit چه عملی انجام می دهد؟

الف- کلیه اشیا انتخاب شده در صحنه را از انتخاب خارج می کند

ب- کلیه اشیا موجود در صحنه را انتخاب می کند

ج- کلیه اشیا کپی شده با رابطه یک طرفه از موضوع انتخاب شده را انتخاب می کند

د- کلیه اشیا انتخاب شده در صحنه را از انتخاب خارج کرده و بقیه را انتخاب میکند

۳۹- برای همسو سازی و تراز کردن اجسام از چه دستوری استفاده می شود؟

الف- Align

ب- Clone

ج- Mirror

د- Position

۴۰- برای تراز کردن موضوعات نسبت به یک جسم کدام ابزار زیر به کار می رود؟

الف- Clone

ب- Align

ج- Array

د- Rotate

۴۱- برای دو خطه کردن یک خط ( Spline ) از چه دستوری می توان استفاده کرد؟

الف- Extrude

ب- Chamfer

ج- Cycle

د- Outline

۴۲- کدام دستور جهت منحنی کردن گوشه های یک حجم بکار می رود؟

الف- Bend

ب- Chamfer

ج- Taper

د- Twist

۴۳- با کدام گزینه در Torus Knot می توان نسبت طول به عرض قاعده را تغییر داد؟

الف- Uniform Scale

ب- Non-Uniform Scale

ج- Squash Scale

د- Eccentricity



۴۴- در مدل سازی Loft کدام نوع شکل نمیتواند به عنوان Path در نظر گرفته شود؟

الف - Rectangle

ب - Line

ج - Circle

د - Section

۴۵- کدام یک از اجسام مرکب ( Compound Objects ) زیریک جسم را روی جسم دیگری پخش می کند؟

الف - Scatter

ب - Connect

ج - Shape Merge

د - Terrain

۴۶- برای قرار دادن یک متن روی یک جسم سه بعدی با شکل نا مشخص کدام گزینه به کار می رود؟

الف - Shape Merge

ب - Scatter

ج - Conform

د - Proboolean

۴۷- برای تغییر حالت یک موضوع به حالت دیگر مانند انیمیشن سازی صورت یک انسان از کدام فرمان استفاده می شود؟

الف - Morph

ب - Scatter

ج - Conform

د - Boolean

۴۸- ابزار Terrain برای ساخت عوارض زمین به چه شکلی نیاز دارد؟

الف - Box

ب - Spline

ج - Hedra

د - Modifier

۴۹- در فرمان Loft در بخش Deformation پارامتر Scale چه کاری انجام می دهد؟

الف - حذف کردن موضوع Loft شده

ب - تغییر مقیاس موضوع Loft شده

ج - یخ زدن موضوع Loft شده

د - چرخاندن و پیچاندن موضوع Loft شده

۵۰- کدام منبع نور شعاع های نور خود را در یک امتداد واگرا منتشر می کند؟

الف - Omni

ب - Target Spot

ج - Target Direct

د - Sky Light

۵۱- کدام منبع نور شعاع های نور خود را در یک امتداد مستقیم منتشر می کند؟



الف - Omni

ب - Target Spot

ج - Target Direct

د - Sky Light

۵۲- کدام یک از منابع نور در 3ds max وجود دارد؟

الف - Standard - Advanced

ب - Standard - Photometric

ج - Normal - Photometric

د - Normal - Advanced

۵۳- برای قرار دادن تصویر روی سطوح بیرونی و درونی یک موضوع از کدام نوع از مواد استفاده می کنیم؟

الف - Wire

ب - Facet

ج - Face Map

د - Double Sided

۵۴- برای قرار دادن تصویر دلخواه روی اجسام از کدام گزینه استفاده می کنیم؟

الف - Bitmap

ب - Ray trace

ج - Shellac

د - Checker

۵۵- برای ایجاد انعکاس در تنظیمات Reflection از کدام گزینه استفاده می کنیم؟

الف - Bitmap

ب - Ray trace

ج - Shellac

د - Checker

۵۶- کلید میانبر پنجره مواد کدام گزینه است؟

الف - R

ب - B

ج - P

د - M

۵۷- سایه سازها ( Shader ) برای کدام ماده می باشند؟

الف - Architectural

ب - Multi/Sub Object

ج - Standard

د - Matte/Shadow

۵۸- برای ایجاد برچسب زمان برای فریم های صحنه از کدام گزینه استفاده می شود؟

الف - Add Label



ب- Edit Tag

ج- Add Tag

د- Edit Label

۵۹- برای آنکه کل فریم های موجود رندر گرفته شود کدام حالت استفاده می شود؟

الف- Single

ب- Active Time Segment

ج- Range

د- Frame

۶۰- برای تنظیم شدت و رنگ نور پیش فرض ۳ds max در پنجره environment کدام گزینه به کار می رود؟

الف- Global Lighting

ب- Environment Map

ج- Bitmap

د- Material Browser

۶۱- کدام نوع افکت حالت پوستری به تصویر می دهد؟

الف- Mosaic

ب- Scatter

ج- Posterize

د- Texturize

۶۲- از کدام ابزار کپی کردن مقادیر پیکسل ها از یک زمان و مکان دیگر استفاده می شود؟

الف- cut

ب- copy

ج- clone stamp tool

د- ctrl+c

۶۳- از کدام ابزار برای جابه جایی استفاده می شود در صورتی که تصویر را در پنل compotion بزرگنمایی کرده باشید

الف- drag

ب- hand tool

ج- frame

د- gride

۶۴- بعد از انتخاب یک ابزار برای بازگشت به حالت پیش فرض کافی است کدام ابزار را کلیک کنید تا نشانگر ماوس به صورت

پیکان درآید؟

الف- zoom

ب- drag

ج- selection

د- Tool

۶۵- با نکه داشتن کدام کلید سرعت جابه جایی افزایش می یابد؟

الف- shift

ب- alt

ج- ctrl

د- Enter

۶۶- استفاده از کدام گزینه باعث می شود فایل به صورت یک composition باز گردد؟

الف- create a new composition

ب- footage interpret

ج- create a new folder

د- Composition

۶۷- در نرم افزار افترافکت توسط کدام گزینه می توان فایل هایی را که اخیرا استفاده کرده اید را نشان داد ؟

الف- New composition

ب- open project

ج- recent project

د- help and support

۶۸- در حالت های مخلوط کردن ماسکها، برای تعادل ماسکها درون یک لایه گزینه پیش فرض کدام مورد زیر می باشد؟

الف- Subtract

ب- Darken

ج- Difference

د- Add

۶۹- در صورت داشتن کی فریم در لایه ، کدام کلید می تواند به خواص انیمیشن لایه دسترسی پیدا کند؟

الف- M

ب- U

ج- N

د- O

۷۰- جهت نصب نرم افزار AE نیازمند نصب جدیدترین نسخه از کدام برنامه هستیم ؟

الف- DirectX

ب- Quick Time

ج- Flash Player

د- Windows Media Player

۷۱- در کدام پنجره امکانات خوبی برای اجرا و متوقف کردن پخش فایل های AE وجود دارد ؟

الف- Project

ب- Render Queue

ج- Preview

د- Time line

۷۲- در پنجره New composition جهت انتخاب استانداردهای مختلف تصویری از کدام گزینه باید استفاده نمود ؟

الف- Frame rate

ب- Resolution

ج- Preset

د- Duration

۷۳- برای نمایش کلیه فریم های کلیدی ساخته شده در Time line از چه کلیدی استفاده می کنیم؟

الف- O

ب- U

ج- T

د- S

۷۴- برای انتخاب لایه های مخصوص جهت Render نمودن نمایش ، کدام ابزار در پانل Time line مناسب است؟

الف- Eye

ب- SOLO

ج- Audio

د- Lock

۷۵- در نرم افزار های افتراکت از کدام قسمت می توان فایل هایی که اخیرا مشاهده کردیم را ببینیم؟

الف- new compositions

ب- Open project

ج- recent project

د- help and support

۷۶- با باز کردن یک صفحه جدید به طور پیشفرض کدام گزینه باز می شود؟

الف- Title bar

ب- Menu bar

ج- composition

د- tools panel

۷۷- از کدام گزینه می توان برای تنظیم نورکنتراست و رنگ استفاده کرد؟

الف- Render

ب- Channel

ج- Color Correction

د- Distort

۷۸- جهت حذف قسمتی از فایل های صوتی، کدام گزینه از منو Edit کاربرد دارد؟

الف- delete audio

ب- remove select sound

ج- split layer

د- delete sound

۷۹- کار افکت Radio waves چیست؟

الف- ایجاد گرادیان خطی

ب- ایجاد یک حالت نقاشی

ج- حرکت موج های رادیویی

د- بازتاب نور خورشید یا چراغ

۸۰- کدام افکت نقاط اضافی رنگ را از تصویر حذف میکند؟

الف- Spill suppressor

ب- Luma key

ج- Matte choker

د- Linear color key

۸۱- کدام نوع جلوه یک نوع نمایش سه بعدی به حاشیه تصاویر میدهد؟

الف- Bevel alpha

ب- Path text

ج- Lightning

د- Bevel edges

۸۲- کدام نوع افکت لبه های تصویر را مشخص و برجسته میکند؟

الف- Find edges

ب- Glow

ج- Emboss

د- Cartoon

۸۳- STYLE LIBRARY با چه پسوندی ذخیره می شود؟

الف- PRSL

ب- PPJ

ج- PSD

د- PRJ

۸۴- ذخیره یا منتقل نمی کند؟ RGB کدام یک از دستگاههای زیر سیگنالهای موجود را به صورت

الف- مانیتور

ب- تلویزیون

ج- دوربین

د- اسکرین

۸۵- از کدام روش فشرده سازی از شباهت بین فرمها استفاده شده است یعنی به جای تک تک فریمها فقط از اختلاف میان بعضی

برای نگهداری استفاده شده.....؟

الف- INTRAFRAME

ب- SPATIAL

ج- TEMPORAL

د- CODEC

۸۶- مدت زمان پخش یک کلیپ .....؟

الف- نرخ زمانی پخش صدا و تصویر

ب- مدت زمانی که برای ویرایش کلیپ به کار می رود

ج- فاصله زمانی بین نقاط ورودی و خروجی

د- فاصله زمانی بین نقاط انتخاب شده

۸۷- وظیفه speed چیست؟

الف- سرعت فیلم را کم و یا زیاد می کند

ب- مدت زمان فیلم را کم و زیاد می کند

ج- باعث ترکیب تصاویر می شود

د- فیلم را اجرا می کند

۸۸- نرخ فریم چیست؟

الف- تعداد پیکسلهای هر تصویر

ب- تعداد رنگهای هر تصویر

ج- تعداد تصاویر هر تصویر

د- سرعت هر تصویر

۸۹- استاندارد pal مربوط به چه کشوری است؟

الف- کشورهای خاورمیانه

ب- امریکا

ج- ایران

د- خاورمیانه

۹۰- برای دسته بندی کلیپ ها از چه چیزی استفاده می کنیم

الف- story board

ب- bin

ج- library

د- offline

۹۱- Handle چیست؟

الف- پیرایش یک کلیپ

ب- فریم های تشکیل دهنده یک کلیپ

ج- فریم های اضافی قبل از نقطه ورودی و بعد از نقطه خروجی

د- افکت های مختلفی که به یک کلیپ اعمال می شود.

۹۲- با استفاده از کدام گزینه نسبت پهنا به ارتفاع تک تک پیکسل را می توان تعیین نمود؟

الف- quality

ب- data rate

ج- pixel aspect ratio

د- frame rate

۹۳- recent project چه کاری انجام می دهد؟

الف- پروژه ای را که قبلا ذخیره کرده ایم در خود نگه می دارد.

ب- پروژه ها را در خود ذخیره می کند

ج- برای ذخیره کردن پروژه ها

د- برای گرفتن خروجی



۹۴- سازمان هایی که با هدف کسب سود تشکیل می شوند را چه می نامند ؟

الف- سازمان های تولیدی

ب- سازمان های خدماتی

ج- سازمان های خصوصی

د- سازمان های انتفاعی

۹۵- مسئول کلیه وظایف و فعالیت هایی هستند که در یک واحد یا سازمان انجام می شود ؟

الف- مدیران تخصصی

ب- مدیران عمومی

ج- مدیران عملیاتی

د- مدیران عالی

۹۶- کدام یک از موارد زیر جزء مراحل برنامه ریزی و کنترل پروژه می باشد؟

الف- تحلیل پروژه، برآورد هزینه، زمان بندی، برنامه ریزی، اجرای پروژه، ارزشیابی، تصمیم گیری

ب- برآورد هزینه، زمان بندی، برنامه ریزی، اجرای پروژه، تصمیم گیری

ج- زمان بندی، برنامه ریزی، اجرای پروژه، ارزشیابی

د- تحلیل پروژه، برآورد هزینه، برنامه ریزی، اجرای پروژه، تصمیم گیری

۹۷- انواع کسب و کار کدامند؟

الف- کسب و کار خانگی، اینترنتی، روستایی، خانوادگی، کوچک

ب- کسب و کار خانگی، اینترنتی،

ج- کسب و کار روستایی، خانوادگی، کوچک

د- کسب و کار خانگی و بیرونی

۹۸- کدام یک از موارد زیر جزء مراحل برنامه ریزی و کنترل پروژه می باشد؟

الف- تحلیل پروژه، برآورد هزینه، زمان بندی، برنامه ریزی، اجرای پروژه، ارزشیابی، تصمیم گیری

ب- برآورد هزینه، زمان بندی، برنامه ریزی، اجرای پروژه، تصمیم گیری

ج- زمان بندی، برنامه ریزی، اجرای پروژه، ارزشیابی

د- تحلیل پروژه، برآورد هزینه، برنامه ریزی، اجرای پروژه، تصمیم گیری

۹۹- ویژگی های کسب و کار کدامند؟

الف- فروش یا انتقال کالاها و خدمات برای کسب ارزش

ب- فروش یا انتقال کالاها و خدمات برای کسب ارزش، معامله ی کالاها و خدمات، تکرار معاملات، انگیزه ی سود

ج- فروش یا انتقال کالاها و خدمات برای کسب ارزش، معامله ی کالاها و خدمات

د- انگیزه ی سود

۱۰۰- انواع کسب و کار کدامند؟

الف- کسب و کار خانگی، اینترنتی، روستایی، خانوادگی، کوچک

ب- کسب و کار خانگی، اینترنتی،

ج- کسب و کار روستایی، خانوادگی، کوچک

د- کسب و کار خانگی و بیرونی